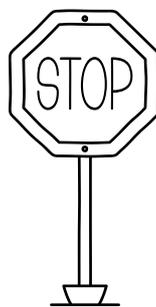
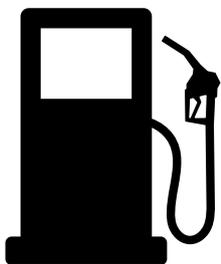
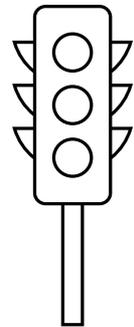
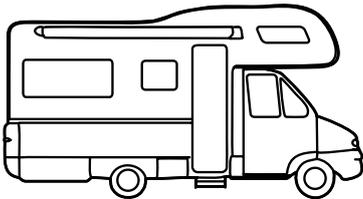
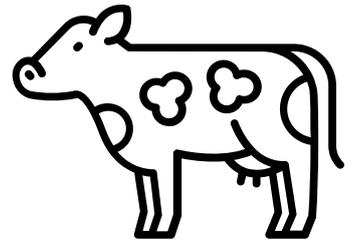
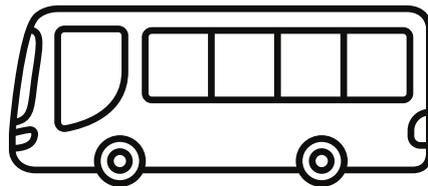
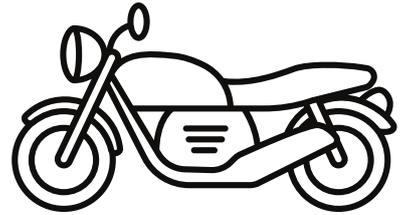
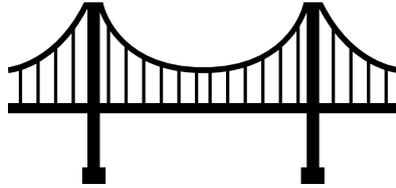
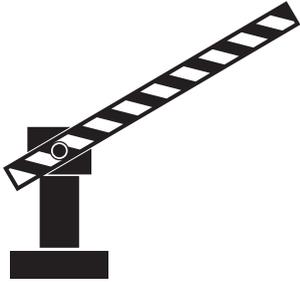
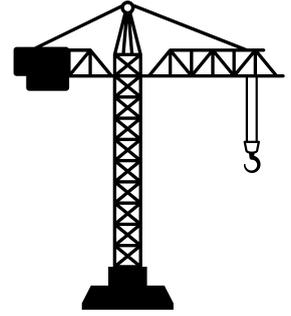
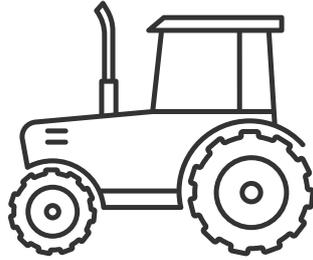
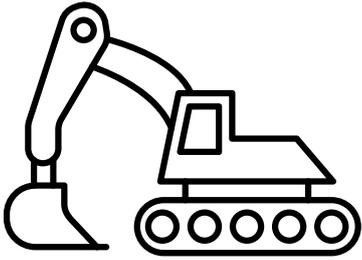


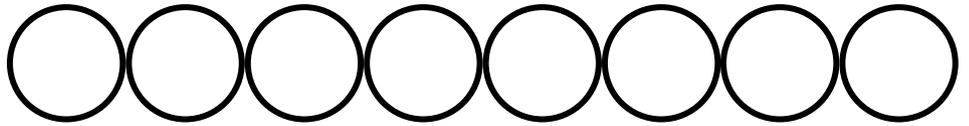
AUTOQUIZ



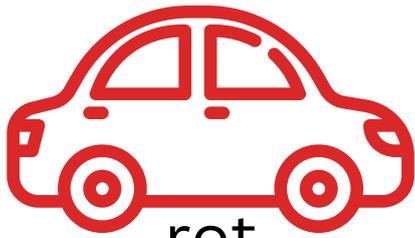
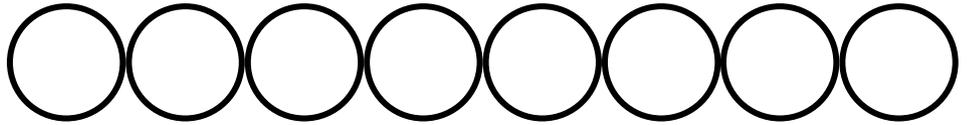
AUToFARBENQUIZ



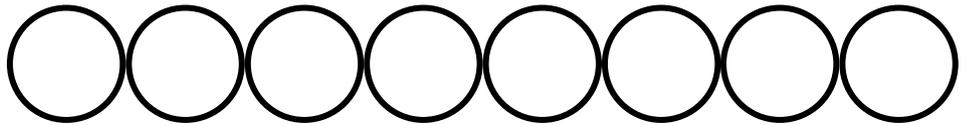
blau



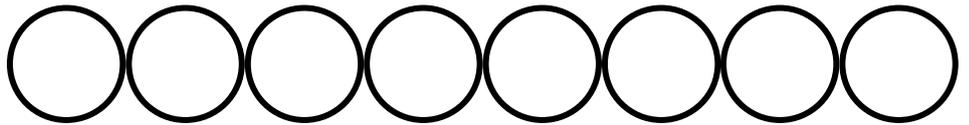
grün



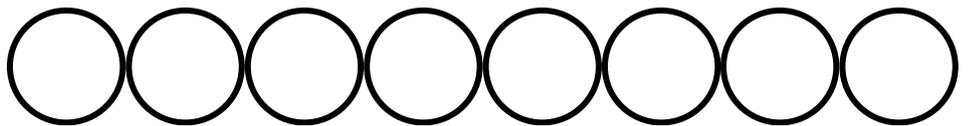
rot



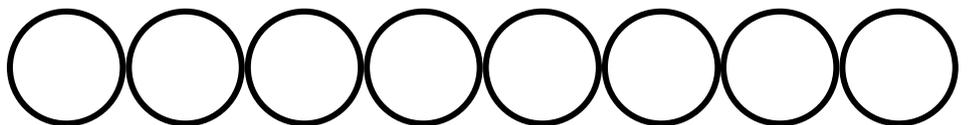
lila



orange



gelb



KENNZEICHENSPIEL



klatschen



auf Oberschenkel
klopfen



stampfen/klopfen

Spielbeschreibung:

Bei bestimmten Zahlen-/Länderkombinationen muss eine Handlung ausgeführt werden, wer am schnellsten ist, bekommt einen Punkt. Wer zuerst 10 Punkte hat, hat dieses Runde gewonnen.

KENNZEICHENSPIEL



Beispiel

Kombination Ö und 8



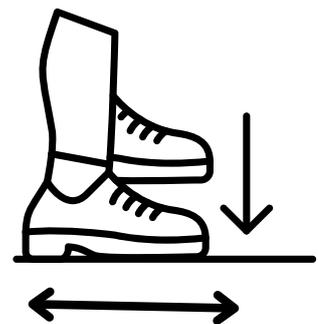
klatschen

Kombination D und 3



auf Oberschenkel
klopfen

Kombination
anderes ausländisches
Kennzeichen und 5



stampfen/klopfen

Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	
III	II	IIII	

Spielbeschreibung:

Bei bestimmten Zahlen-/Länderkombinationen muss eine Handlung ausgeführt werden, wer am schnellsten ist, bekommt einen Punkt. Wer zuerst 10 Punkte hat, hat dieses Runde gewonnen.